



RIPRESA FREESTYLE ENGLISH (C) Avanzato

Calcolo percentuale = cifra inferiore/cifra superiore X 100

	Note Tecniche	Punti	Voti	Coeff	Voto finale	Note
1.	Passo riunito (min 20 mt)	10				
2.	Passo allungato (min 20mt)	10		2		
3.	Spalla in dentro a dx	10				
4	Spalla in dentro a sx	10				
5	Appoggiata a dx al trotto riunito	10		2		
6	Appoggiata a sx al trotto riunito	10		2		
7	Trotto allungato (min 20mt)	10				
8	Appoggiata a dx al galoppo riunito	10				
9	Appoggiata a sx al galoppo riunito	10				
10	Galoppo allungato	10				
11	Cambio di piede al volo da dx a sx	10		2		
13	Cambio di piede al volo da sx a dx	10		2		
14	Mezza Piroetta al galoppo a destra	10		2		
15	Mezza Piroetta al galoppo a sinistra	10		2		
16	Ingresso ed alt all'inizio ed alla fine al galoppo	10		2		
	Totale per l'esecuzione	240				

Facoltative: verranno prese in considerazione e sommate alla scheda solo ed esclusivamente con punteggio uguale o superiore a 5. Voti inferiori non verranno calcolati.

	Note Tecniche	Punti	Voti	Coeff	Voto finale	Note
1.	Piroetta a dx di 360° al galoppo	10		2		
2.	Piroetta a sx di 360° al galoppo	10		2		
3.	Piaffe + transizione	10		2		
4.	Passage + transizione	10		2		
	Totale per l'esecuzione	80				

Note artistiche: svolgimento a tempo di musica

1.	Armonia tra cavallo e cavaliere	10		2		
2.	Coreografia, utilizzo della pista, creatività	10		2		
3.	Scelta ed interpretazione della musica	10		2		
	Totale presentazione artistica	60				
	PUNTEGGIO TOTALE	380				
	% totale finale					

In caso di pareggio, avrà la posizione migliore quello con punti più alti per la parte artistica.

