



# Regolamento Ranch Sorting

Rev.2022

## Indice generale

Tabella Rating	Pag. 02
<b>CAP. 1 RATING</b>	Pag. 03
art.1 Procedura Assegnazione Rating	Pag. 03
art.2 Eliminazione Team per Rating	Pag. 03
art.3 Categorie	Pag. 03
<b>CAP. 2 SCOPO DEL RANCH SORTING</b>	Pag. 04
art. 1 Scopo del Ranch Sorting	Pag. 04
art. 2 La Squadra	Pag. 04
art. 3 Ritardi	Pag. 04
art. 4 Giudici	Pag. 04
art. 5 fermare il Tempo	Pag. 04
art. 6 Re -Run	Pag. 05
art. 7 Numero GO	Pag. 05
art. 8 Il Sorteggio	Pag. 05
art. 9 No Time	Pag. 05
art.10 Condotta	Pag. 06
art.11 Divieti che causano squalifica	Pag. 06
art.12 Abbigliamento Obbligatorio	Pag. 07
art. 13 Contestazioni	Pag. 07
art.14 Contributo Iscrizione singole tappe	Pag. 07
art.15 Contributo Iscrizione Campionato	Pag. 07
art.16 Premi Tappa	Pag. 07
art.17 Premi Campionato	Pag. 07
<b>CAP. 3 ORGANIZZAZIONE SHOW</b>	Pag. 08
art. 01 Autorizzazione per organizzazione Show	Pag. 08
art. 02 Numerazione del Bestiame	Pag. 08
art. 03 Il Governo del Bestiame	Pag. 08
art. 04 Caratteristiche Tecniche campo gara	Pag. 08
art. 05 Sicurezza per il pubblico	Pag. 08
art. 06 Tessere/Patente ammesse	Pag. 08
art.07 Documenti richiesti	Pag. 08

Il presente Regolamento è di proprietà di ITALIAN STOCK HORSE ASSOCIATION-OPES EQUITAZIONE, è vietata la copia totale o parziale dei suoi contenuti.

Copyright



Tabella attribuzione RATING

Rating ( cat./classe)	Categorie	Definizione
<b>1</b>	<b>NOVICE (Pat. A1)</b>	Principiante, chi inizia e non ha destrezza ed abilità con il bestiame. Categoria per il primo anno di gare nel caso di posizionamento in classifica Regionale al 1°- 2° posto, e 1° 2° 3° posto Nazionale dovrà passare di livello ( pat BW e rating 2)
<b>2</b>	<b>PAT. BW-BWS (Categorie NON PRO -OPEN-LTD OPEN)</b>	Cavaliere con già una certa esperienza di gare al secondo anno di competizioni, che ha ottenuto dei piazzamenti negli Show Regionali o Nazionali ( class. 1°- 2°3°)Istruttore /Tecnico al suo primo anno di gare.
<b>3</b>	<b>PAT. BW-BWS (Categorie NON PRO -OPEN-LTD OPEN)</b>	Cavaliere con una certa esperienza di gara, al terzo anno di competizioni con piazzamenti in Campionati Regionali o Nazionali (1°-2°-3°)
<b>4</b>	<b>PAT. BW-BWS (Categorie NON PRO -OPEN-LTD OPEN)</b>	Cavaliere con grande esperienza di gare con il bestiame, al 4° anno di competizioni che si piazza costantemente.
<b>05/06/22</b>	<b>PAT. BW-BWS (Categorie OPEN-)</b>	Cavaliere con grande esperienza di gare con il bestiame, al 5° anno di competizioni che si piazza costantemente in Campionati Regionali o Nazionali. Un Rating per ogni anno di piazzamento.

		  
7-8-9-10	<b>PRO (PAT.BWS)</b>	Cavaliere professionista con Titolo Tecnico di eccezionali capacità come leader nella formazione di team vincenti

## Cap. 1 RATING

### Art. 1 PROCEDURE PER ASSEGNAZIONE RATING

Ad ogni cavaliere che partecipa a Show di TEAM PENNING, RANCH SORTING, CATTLE PEN, TWO PENNING deve essere assegnato un Rating. Ogni singolo cavaliere dovrà rispondere accuratamente a tutte le domande della scheda RATING sotto la Propria responsabilità.

Il Referente di Settore e il Direttivo I.S.H.A./OPES EQUITAZIONE Revisioneranno i rating di tutti i cavalieri partecipanti al circuito Cattle Event e potranno assegnare e/o variare a seconda della loro esperienza i RATING di ogni cavaliere in ogni momento dell'anno sportivo, basandosi sul regolamento e sulla scheda di valutazione Di cui sopra.

Qualunque cavaliere che ritenga essere stato valutato scorrettamente può fare appello scritto a ITALIANSTOCK HORSE ASSOCIATION ed inviarlo via e mail a [info@isha-italia.it](mailto:info@isha-italia.it)

### Art. 2 ELIMINAZIONE DEL TEAM DURANTE LO SHOW PER RATING

La segreteria potrà controllare i Rating di ogni TEAM in gara durante tutta la durata dello Show. Ogni Team che supera il numero della combinazione dei cavalieri verrà eliminato anche se ha già gareggiato. Per gli iscritti al Campionato, il controllo Rating dovrà essere eseguito entro la prima tappa.

### Art. 3 CATEGORIE:

**SUPER OPEN:** Possono partecipare cavalieri con qualsiasi rating.

Le iscrizioni delle squadre alla Classe SUPER OPEN sarà limitato. Per accedere alla Classe SUPER OPEN, il cavaliere, deve aver gareggiato (nella giornata gara) tre volte nella categoria di appartenenza.

**NON PRO:** Possono partecipare cavalieri con Rating fino a 6 per Team

**LIMITED OPEN:** Possono partecipare cavalieri che non superino i 8 punti totali rating. (NOVICE, AMATEUR, PRO e OPEN)

**OPEN:** Possono partecipare i cavalieri con qualsiasi rating.

**NOVICE:** Possono partecipare cavalieri Novice con Pat. A1 ( rating 1 ) nella stessa categoria saranno compresi anche le classi YOUTH. Rating totale per Team 2.

**AVVIAMENTO:** Categoria di avviamento alle competizioni. Il Team sarà formato dal Coach( Istruttore con Diploma Tecnico in corso di validità, riconosciuto ISHA/OPES EQUITAZIONE) e allievo con patente A1. Il contributo di



partecipazione alla gara sarà ridotto ad un massimo di euro 30,00 per Team. In questa classe il Coach non potrà intervenire in mandria ma dovrà rimanere solo ed esclusivamente alla porta, ovvero tra i due ring. Il team potrà rimanere in campo fino allo scadere del tempo anche se si trovano in posizione di NO TIME. Il Giudice fischierà il NO TIME ma potranno proseguire fino al tempo limite di 1 minuto.

**La stessa squadra non potrà partecipare due volte nella stessa categoria, ma potrà partecipare in base ai rating a più categorie.**

**Lo stesso cavaliere potrà gareggiare più volte nella stessa categoria ma con compagno diverso.**

**Lo stesso cavaliere non potrà partecipare a più di 5 entrate con lo stesso cavallo per categoria.**

**Il Cavallo non potrà partecipare a più di 8 ingressi totali per tutte le categorie.**

## Cap. 2 REGOLAMENTO RANCH SORTING

### Art. 1 Scopo del Ranch Sorting:

1. Nelle competizioni di Ranch Sorting ci devono essere 10 bovini numerati partendo dal numero 0. La numerazione deve essere crescente e due bovini non numerati, per un totale di 12 capi.
2. I bovini devono essere numerati sulla schiena o a collare( sul collo) per il benessere animale. Vietato usare numeri incollati al corpo del vitello.
3. Le due arene contigue, formate da due tondini devono misurare 15 o 18 mt di diametro , senza angoli a 90°. La recinzione deve essere formata da fence in metallo fissi o mobili di altezza 1,60 mt.
4. La linea di apertura tra i due recinti deve essere di 4,5 mt e non più piccola di 3,6 mt
5. Il tempo gara deciso all'inizio della competizione e comunicato ai cavalieri, potrà essere di 90,75,60 secondi, per ogni classe
6. A tutti gli Show è richiesto un Display elettronico per la tenuta del tempo.
7. Il tempo continuerà fino a che tutti i bovini non sono stati divisi o fino all'esaurimento del tempo
8. Tutti i bovini devono essere raggruppati entro l'area designata ( fondo recinto) prima che entri una nuova squadra
9. Il giudice solleverà la bandiera quando l'arena è pronta. La bandiera sarà abbassata e darà via al tempo quando il naso del primo cavallo supera la linea di inizio e lo speaker comunicherà il numero del primo vitello che andrà separato per primo ( i vitelli vanno separati in ordine crescente es. 6 primo numero, a seguire 7-8-9-0-1-2-3-4-5)
10. La mandria deve essere separata in ordine crescente. Se un vitello supera la linea in ordine diverso sarà considerato NO TIME. Se qualunque vitello già separato, rientra in mandria o esce con la testa fino alla spalla dal fence , tornando indietro sarà comunque considerato NO TIME.
11. Un capo viene considerato separato, quando l'intero corpo supera la linea tra le due arene.
12. I team che separano più vitelli in 2 go si piazzano più in alto di quelli che separano solo in 1 go, senza tener conto di quanti capi di bestiame sono stati separati o di quanto tempo si è accumulato. Es: 1° go 5 vitelli, 2° go 4 vitelli sarà maggiore di un team che chiude con : 1° go 3 vitelli 2° go 6 vitelli.
13. Tutte le squadre in parità devono disputare lo spareggio. Lo spareggio avverrà per lancio della moneta o ripetizione di 1 go.
14. E' obbligatorio iscrivere i Team entro il giovedì antecedente la gara tramite link sul sito [www.isha-italia.it](http://www.isha-italia.it) ( ISCRIZIONE CORSI E GARE) I Team che vorranno iscriversi il giorno della gara o scadute le iscrizioni non potranno gareggiare.



### **Art. 2 IL TEAM:**

Il Team deve essere composto da due cavalieri. Ed entrambi devono terminare il GO. Nel caso di caduta di uno dei due cavalieri, egli può risalire in sella e continuare, purchè non cerchi di fare del lavoro da terra con il bestiame, in quel caso verrà assegnato un NO TIME.

### **Art. 3 RITARDI:**

La squadra che ritarda l'ingresso a seguito della chiamata di oltre 1 minuto verrà attribuito UN NO TIME.

### **Art. 4 I GIUDICI:**

I Giudici devono essere abilitati e riconosciuti I.S.H.A./OPES EQUITAZIONE

Il Giudice sarà posizionato esterno ai due tondini contigui nel punto dove si intersecano con un'altezza corretta per vedere entrambe le arene di gara..

Il Giudice solleverà la bandiera quando l'arena è pronta e tutti i capi sono sistemati ad un'estremità dell'arena. Il tempo partirà all'abbassare della bandierina quando il naso del primo cavallo supera la linea di partenza.

### **Art. 5 FERMARE IL TEMPO:**

Il tempo può essere fermato da qualsiasi membro del team, sollevando il braccio oltre la spalla nel caso di: vitello infortunato, numeri non visibili. Il team ripeterà immediatamente il GO. Il fermo del tempo richiesto dovrà essere giustificato ed approvato dal Giudice. Pena NO TIME.

### **Art. 6 RE-RUN:**

Nell'eventualità che ad un team venga dato un numero di capo già utilizzato, su richiesta immediata (appena viene comunicato il numero) alzando il braccio, si stopperà il tempo e il team ripeterà il GO con altro numero.

### **Art. 7 NUMERO GO:**

Tutte le gare devono essere svolte su due GO. Nel caso di impossibilità Tecnica non dovuta all'organizzazione (cause esterne fortuite), potrà, previa comunicazione ai team presenti, essere conclusa la competizione con un solo GO recuperando il secondo alla prossima tappa operando in modalità CLASS in CLASS. Fino ad allora non verrà eseguita nessuna classifica. Nel caso di un numero molto alto dei Team, il comitato organizzatore, dandone avviso alla chiusura delle iscrizioni, potrà effettuare un solo GO per tutti i Team iscritti e un secondo GO con i migliori 10 Team. La categoria SUPER OPEN sarà sempre di 1 GO secco.

### **Art. 8 IL SORTEGGIO:**

Le squadre e i vitelli assegnati verranno sorteggiati in modo imparziale.

### **Art. 9 NO TIME:**

Verrà attribuito un NO TIME ai Team che:

- Non entrare in gara dopo 1 minuto dalla chiamata dello Speaker



- Separano la sequenza dei vitelli in modo errato
- Aggressione sul vitello o sulla mandria
- Maltrattamento del cavallo o del vitello
- Frustare il cavallo o il vitello con le redini
- Toccare il vitello per incitarlo ( con i piedi, con le mani, con le redini, spingerlo con il petto del cavallo)
- Attrezzatura vietata
- Atteggiamento irriverente verso il giudice, comitato organizzatore, altri cavalieri, pubblico presente.
- Usare linguaggio non appropriato ( bestemmie, parolacce ecc...)
- Monta pericolosa
- 

#### **NO TIME fischiato al termine del GO:**

Il Giudice potrà attribuire il NO TIME al TEAM per irregolarità quali:

- Condotta ( vedi Cap. 2. art. 10)
- Divieti ( vedi Cap. 2, art. 11)
- Attrezzatura vietata ( vedi Cap. 2 art. 12)
- Non utilizzo dell'abbigliamento obbligatorio (vedi par.

Ma dovrà farlo solo al termine del GO, richiamando la squadra in giuria per metterli al corrente.

#### **Art. 10 Condotta:**

Qualunque partecipante che sia responsabile di cattiva condotta può essere espulso dalla competizione. Come cattiva condotta si intende: maltrattamento del bestiame o di qualunque animale presente alla manifestazione, campo prova o campo gara, linguaggio scurrile, grida senza motivo, eccessiva punizione al cavallo sia in gara che fuori gara, insolenza, minacce offese al Giudice o alla sua famiglia o verso gli altri partecipanti. E' espressamente vietata qualsiasi azione che possa inibire la concorrenza.

#### **Art. 11 DIVIETI che CAUSANO LA SQUALIFICA:**

- **Non rendere visibile al Giudice il numero del cavaliere ( se presente il numero)**
- Nessun individuo può legare o allacciare oggetti estranei alla bardatura concessa sul cavallo, alla capezza, briglia, e/o sella allo scopo di de-sensibilizzare l'animale ad un evento
- È vietata qualsiasi iniezione di sostanze estranee o farmaci che possano incidere sulle prestazioni del Cavallo o alterare la sua conformazione o apparenza naturale. FANNO ECCEZIONE I MEDICAMENTI TERAPEUTICI, CONDIZIONATAMENTE PERMESSI E CHE NON SIANO ALTRIMENTI VIETATI DALLE LEGGI GOVERNATIVE.
- Far competere cavalli non in buono stato di salute, magrezza, ferite, lesioni o lacerazioni di qualsiasi genere, anche causate durante lo svolgimento della competizione.
- Non accettare il controllo veterinario per l' ANTI-DOPPING
- Punire il cavallo troppo severamente o incutergli paura
- Stremare il cavallo
- Usare gli speroni d'avanti al sottopancia
- Porterà a squalifica toccare il bestiame con le mani, cappelli, bastoni, corde (rope), romal o qualsiasi altro finimento, porterà a squalifica. Un team che dimostri inutile rudezza verrà giudicato no-time. Non è permesso incitare gli animali con fruste, cappelli o corde. I romals o le redini possono essere agitati o

Il presente Regolamento è di proprietà di ITALIAN STOCK HORSE ASSOCIATION-OPES EQUITAZIONE, è vietata la copia totale o parziale dei suoi contenuti.

Copyright



battuti sui chaps. Il giudice potrà squalificare un team per ogni azione che ritenga di inutile rudezza nei confronti del bestiame o dei cavalli, oppure a causa di condotta sleale.

• **COSA SI INTENDE PER TROPPIA RUDEZZA:**

- Mordere, calciare o urtare il bestiame
- Toccare il bestiame
- Travolgere il bestiame
- Sfiancare il bestiame
- Mettere troppa pressione al vitello o alla mandria ( saltare fuori dalla recinzione)
- Spingere il vitello con il cavallo appoggiandosi ad esso
- Spingere il vitello con la staffa o i piedi

• **USARE ATTREZZATURA VIETATA:**

- Tie Down fissi
- Chiudi bocca davanti o dietro all'imboccatura
- Collars
- Imboccature troppo severe, quali BIT oltre i 8,5 cm
- Martingala ad anelli se non solo in caso dell'uso del filetto
- Tutte le Attrezzature, bardature o finimenti che siano considerate di addestramento ( redini JC, redini di ritorno, martigale fisse, abbassatesta).

**Art. 12 ABBIGLIAMENTO OBBLIGATORIO, pena squalifica:**

- Cappello Western o Cap. Per minori obbligatorio CAP e corpetto
- Camicia con colletto abbottonata fino al penultimo bottone se non si utilizzato Bolos o cravatte
- Jeans o simili
- Stivali western
- cintura con fibbia con chiusura frontale
- Speroni opzionali
- Fruste e frustini vietati

**Art. 13 CONTESTAZIONI SULLA VALUTAZIONE DEL GIUDICE:**

**Il Giudizio del Giudice è INSINDACABILE.** Nel caso in cui il Team ritenga di essere stato giudicato in modo non corretto, può richiedere in segreteria ( non direttamente al Giudice) entro 1 ora dalla chiusura del GO l'apertura della contestazione scritta versando una cauzione di € 100,00 che verrà restituita in caso di ragione. Non potranno essere presi in considerazione video amatoriali. Per contestare l'esecuzione della gara basandosi sui video, essi dovranno essere fatti da cameramen ufficiale che riprende tutti i Team in gara. Il Direttivo I.S.H.A./OPES EQUITAZIONE, sentito il parere del Referente di Settore e del Giudice, potranno rivalutare il GO o confermarlo.

**Art. 14 CONTRIBUTO D'ISCRIZIONE SINGOLE TAPPE:**

Il Contributo iscrizione sarà visibile sul sito [www.isha-italia.it](http://www.isha-italia.it) con il modulo iscrizione.

**Art. 15 CONTRIBUTO ISCRIZIONE CAMPIONATO:**

Il contributo iscrizione al Campionato sarà indicato nel modulo iscrizione gara. I Team Iscritti al campionato avranno diritto alle premiazioni finali a prescindere dal numero di tappe.

**Art. 16 PREMI SINGOLA TAPPA:**



Le premiazioni per ogni categoria dovrà essere di :

Trofeo con loghi ufficiali ( medaglie, coppe, trofeo) per tutte le categorie

Rimborso spese per le categorie OPEN, SUPER OPEN, facoltativo per le categorie NOVICE. Nessun rimborso per la categoria AVVIAMENTO.

I Rimborsi spese saranno divisi in percentuale in base ai team per categoria. In premiazione andranno i primi 3 team. Nel caso di parità si potrà procedere con il lancio della monetina o ripetere 1 go ( a discrezione dei TEAM).

Es. due 1° posto, tiro della moneta rimarrà un 1° e un 2° class.

#### **Art.17 PREMI DI CAMPIONATO:**

Verranno premiati i CHAMPION e RESERVE CHAMPION e 3° class di ogni categoria .

### **Cap. 3 ORGANIZZAZIONE SHOW**

#### **Art. 1 AUTORIZZAZIONE PER L'ORGANIZZAZIONE DEGLI SHOW**

Le autorizzazioni per i Campionati dovranno essere richieste dai comitati organizzatori entro 30 giorni prima dell'evento tramite apposita modulistica da compilare on line sul sito [www.isha-italia.it](http://www.isha-italia.it) ( pagina Login). Le singole tappe devono essere autorizzate con la compilazione dell'apposita modulistica on line sul sito [www.isha-italia.it](http://www.isha-italia.it) (pagina Login) . 30 giorni prima dell'evento si dovrà comunicare al Comune e alle ASL di competenza la manifestazione con presenza di animali.

#### **Art. 2 NUMERAZIONE DEL BESTIAME:**

I numeri devono essere stampati su di un supporto resistente e ben visibili e posati su entrambi i lati del bovino. Per la normativa sul benessere animale, si vieta l'uso di colle per far aderire i numeri benchè in carta sul pelo. Sono consentiti l'uso dei collari.

#### **Art. 3 IL GOVERNO DEL BESTIAME:**

Ogni 10 team in gara, sarà necessario cambiare o far riposare la mandria per almeno 5 minuti. Si potrà usare una sola mandria fino a 30 team iscritti.

I capi devono essere sistemati in un recinto con a disposizione dell'acqua. Non usare capi selvaggi. Consigliabile usare capi femmine e senza corna.

Nel 2 GO l'assegnazione della mandria deve essere variata in modo che tutti i TEAM gareggino con entrambe le mandrie.

Il recinto di sosta deve essere situato vicino all'arena di attesa della mandria.

#### **Art. 4 CARATTERISTICHE TECNICHE DELLE ATREZZATURE DEL CAMPO GARA:**

- Utilizzo di moduli recinzione modulare alti 1,60mt e larghi 2,5 / 3,00 mt formati da tubolari in ferro di diam 40 mm e interasse tra tubolari di 23 cm con peso intorno ai 50 kg
- I moduli devono essere ancorati al suo adiacente mediante perni, il campo gara non deve avere spigoli vivi .
- I cancelli di ingresso e uscita devono essere ancorati al suolo, le chiusure devono sostenere eventuali urti del bestiame, non devono avere sporgenze.



- Gli ingressi per cavaliere e bestiame, ove è possibile devono essere separati.
- Il sito di stabulazione del bestiame deve avere recinzioni alto 1,60 e almeno 1,5 mq per capo con adeguato approvvigionamento idrico e alimentare.
- 

#### **Art. 5 SICUREZZA PER IL PUBBLICO:**

Il pubblico non deve appoggiarsi alle recinzioni di gara per evitare urti durante la manifestazione da parte del bestiame o dei concorrenti. Nel caso apporre seconda recinzione per distanziare il pubblico. L'ingresso dei cavalieri e del bestiame deve essere separato dall'ingresso del pubblico e dalla sosta dello stesso.

#### **Art. 6 TESSERE/PATENTI**

Sono ammessi alle competizioni Tutti i Cavalieri in possesso di tessere/Patenti I.S.H.A./OPES EQUITAZIONE . Per i possessori di tessere/patenti di altri Enti, quali Federazioni (FISE) Disciplina Associata ( Fitetrec-Ante) o di altri Enti di Promozione Sportiva , sarà possibile richiedere la COMPETITION CARD. La COMPETITION CARD è una tessere che abilita alla competizione con copertura RCT no infortuni. Il cavaliere dovrà avere una patente/abilitazione a montare degli Enti suddetti incorso di validità e con appoggio infortuni. I possessori della COMPETITION CARD saranno ammessi alla competizione ma non potranno partecipare alle premiazioni finali di Campionato.

#### **Art. 7 DOCUMENTI RICHIESTI:**

- I cavalieri partecipanti dovranno essere in possesso di assicurazione RCT o di autodichiarazione, nel caso ne siano sprovvisti, l'organizzazione non se ne assume alcuna responsabilità.
- I cavalli partecipanti dovranno essere muniti di PASSAPORTO APA e in regola con il COGGINS TEST e vaccinazione.