



REGOLAMENTO RANCH SORTING 2015/2016

Il presente Regolamento è di proprietà di ITALIAN STOCK HORSE ASSOCIATION,
è vietata la copia totale o parziale dei suoi contenuti.

Dr. Tiziana Gurrisi

Regolamento Ranch Sorting

Rev.30/09/14

Indice generale

Tabella Rating	Pag. 02
CAP. 1 RATING	Pag. 03
art.1 Procedura Assegnazione Rating	Pag. 03
art.2 Eliminazione Team per Rating	Pag. 03
art.3 Categorie	Pag. 03
CAP. 2 SCOPO DEL RANCH SORTING	Pag. 04
art. 1 Scopo del Ranch Sorting	Pag. 04
art. 2 La Squadra	Pag. 04
art. 3 Ritardi	Pag. 04
art. 4 Giudici	Pag. 04
art. 5 fermare il Tempo	Pag. 04
art. 6 Re -Run	Pag. 05
art. 7 Numero GO	Pag. 05
art. 8 Il Sorteggio	Pag. 05
art. 9 No Time	Pag. 05
art.10 Condotta	Pag. 06
art.11 Divieti che causano squalifica	Pag. 06
art.12 Abbigliamento Obbligatorio	Pag. 07
art. 13 Contestazioni	Pag. 07
art.14 Contributo Iscrizione singole tappe	Pag. 07
art.15 Contributo Iscrizione Campionato	Pag. 07
art.16 Premi Tappa	Pag. 07
art.17 Premi Campionato	Pag. 07
CAP. 3 ORGANIZZAZIONE SHOW	Pag. 08
art. 01 Autorizzazione per organizzazione Show	Pag. 08
art. 02 Numerazione del Bestiame	Pag. 08
art. 03 Il Governo del Bestiame	Pag. 08
art. 04 Caratteristiche Tecniche campo gara	Pag. 08
art. 05 Sicurezza per il pubblico	Pag. 08
art. 06 Tessere/Patente ammesse	Pag. 08
art.07 Documenti richiesti	Pag. 08

Tabella attribuzione RATING

Rating (cat./classe)	Categorie	Definizione
1	NOVICE (Pat. A1)	Principiante, chi inizia e non ha destrezza ed abilità con il bestiame
2	NOVICE (PAT. A1)	Principiante con già una certa esperienza di gare, al secondo anno di competizioni, che ha già ottenuto dei piazzamenti negli Show
3	AMATEUR (PAT.BW)/A2 Fitetrec-Ante	Cavaliere con una certa esperienza di gara, al terzo anno di competizioni con diversi piazzamenti
4	NON PRO - OPEN (PAT. BW)/A2 Fitetrec-Ante	Cavaliere con grande esperienza di gare con il bestiame, al 4° anno di competizioni o che si piazza costantemente. Cavaliere con Titolo Tecnico ma agli inizi delle discipline a tempo con il bestiame.
5	OPEN (PAT BWS)/A3 Fitetrec-Ante	Cavaliere con Titolo Tecnico, al secondo anno di competizione oppure cavaliere provetto ed esperto con piazzamenti a livello nazionale

6	OPEN (PAT.BWS)	Cavalieri professionisti con Titolo Tecnico, con più di un anno di RATING 5 Class
7	PRO (PAT.BWS)	Cavaliere professionista con Titolo Tecnico di eccezionali capacità come leader nella formazione di team vincenti

Cap. 1 RATING

Art. 1 PROCEDURE PER ASSEGNAZIONE RATING

Ad ogni cavaliere che partecipa a Show di TEAM PENNING, RANCH SORTING, CATTLE PEN, CATTLE DRIVING deve essere assegnato un Rating. Ogni singolo cavaliere dovrà rispondere accuratamente a tutte le domande della scheda RATING sotto la Propria responsabilità.

Il Referente di Settore e il Direttivo I.S.H.A. Revisioneranno i ratings di tutti i cavalieri partecipanti al circuito Cattle Event e potranno assegnare e/o variare a seconda della loro esperienza i RATINGS di ogni cavaliere Da 1 a 7 in ogni momento dell'anno sportivo, basandosi sul regolamento e sulla scheda di valutazione Di cui sopra.

Qualunque cavaliere che ritenga essere stato valutato scorrettamente può fare appello scritto a ITALIAN STOCK HORSE ASSOCIATION ed inviarlo via e mail a info@isha-italia.it oppure via fax al 011 2742596.

Art. 2 ELIMINAZIONE DEL TEAM DURANTE LO SHOW PER RATING

La segreteria potrà controllare i Rating di ogni TEAM in gara durante tutta la durata dello Show. Ogni Team che supera il numero della combinazione dei cavalieri verrà eliminato anche se ha già gareggiato. Per gli iscritti al Campionato, il controllo Rating dovrà essere eseguito entro la prima tappa.

Art. 3 CATEGORIE:

OPEN: Categoria aperta a tutti i cavalieri

LIMITED OPEN: Categoria aperta a tutti con una limitazione di Rating

NOVICE: Riservata ai cavalieri con Rating 1 e 2

YOUTH: Categoria riservata ai ragazzi fino ai 18 anni compiuti.

Ogni stagione di gara o special event è possibile escludere o includere delle categorie per necessità organizzative. Le categorie ammesse, dovranno essere comunicate ai cavalieri prima di ogni competizione o campionato tramite locandina e regolamento gara.

Le iscrizioni dei cavalieri YOUTH devono essere effettuate da un Tecnico di Equitazione Americana o chi ne esercita la patria potestà.

La stessa squadra non potrà partecipare due volte nella stessa categoria, ma potrà partecipare in base ai rating a più categorie.

Lo stesso cavaliere potrà gareggiare più volte nella stessa categoria ma con compagno diverso.

Lo stesso cavaliere non potrà partecipare a più di 5 entrate con lo stesso cavallo per categoria.

Lo stesso cavallo non potrà partecipare a più di 6 entrate.

Cap. 2 REGOLAMENTO RANCH SORTING

Art. 1 Scopo del Ranch Sorting:

1. Nelle competizioni di Ranch Sorting ci devono essere 10 bovini numerati da 0 a 9 e due bovini non numerati, per un totale di 12 capi, dietro alla foul line in un'arena e due cavalieri a cavallo dall'altra parte dell'arena.
2. Viene svolto tra due recinti della stessa dimensione.
3. I bovini devono essere numerati sulla schiena
4. Le due arene contigue devono misurare 15 o 18 mt di diametro , senza angoli a 90°
5. La linea di apertura tra i due recinti deve essere di 4,5 mt e non più piccola di 3,6 mt
6. Il tempo gara deciso all'inizio della competizione sarà di 90,75,60 secondi, per ogni classe
7. A tutti gli Show è richiesto un Display elettronico
8. Il tempo continuerà fino a che tutti i bovini non sono stati divisi o fino all'esaurimento del tempo
9. Tutti i bovini devono essere raggruppati entro l'area designata prima che entri una nuova squadra
10. Il giudice solleverà la bandiera quando l'arena è pronta. La bandiera sarà abbassata e darà via al tempo quando il naso del primo cavallo supera la linea di inizio e lo speaker comunicherà il numero del primo vitello che andrà separato per primo (i vitelli vanno separati in ordine crescente es. 6 primo numero, a seguire 7-8-9-0-1-2-3-4-5)
11. La mandria deve essere separata in ordine, se un vitello supera la linea in ordine diverso è NO TIME. Se qualunque vitello già separato, ri supera la linea tra le due arene, tornando indietro sarà comunque un NO TIME.
12. Un capo viene considerato separato, quando l'intero corpo supera la linea tra le due arene
13. I team che separano in 2 go si piazzano più in alto di quelli che separano solo in 1 go, senza tener conto di quanti capi di bestiame sono stati separati o di quanto tempo si è accumulato.
14. Tutte le squadre in parità devono disputare lo spareggio. Lo spareggio avverrà per lancio della moneta o ripetizione di 1 go.
15. E' obbligatorio iscrivere i Team almeno una settimana prima. I Team che vorranno iscriversi il giorno della gara o scadute le iscrizioni non potranno gareggiare.

Art. 2 LA SQUADRA:

La squadra deve essere composta da due cavalieri. Ed entrambi devono terminare il GO. Nel caso di caduta di uno dei cavalieri, egli può risalire in sella e continuare, purchè non cerchi di fare del lavoro da terra con il bestiame, in quel caso verrà assegnato un NO TIME.

Art. 3 RITARDI:

La squadra che ritarda l'entrata oltre 1 minuto dopo che è stata chiamata dallo speaker gli verrà attribuito UN NOI TIME a meno che non ci siano dei validi motivi.

Art. 4 I GIUDICI:

I Giudici devono essere abilitati I.S.H.A. , ASI, F.I.S.E o FITETREC ANTE.

Il giudice dovrà posizionarsi al centro delle due arene.

Il Giudice solleverà la bandiera quando l'arena è pronta e tutti i capi sono sistemati da un'estremità dell'arena. Il tempo partirà all'abbassare della bandierina quando il naso del primo cavallo supera la linea di partenza.

Art. 5 FERMARE IL TEMPO:

Il tempo può essere fermato da qualsiasi membro del team, sollevando il braccio oltre la spalla per: vitello infortunato, numeri non visibili. Il team ripeterà immediatamente il GO.

Art. 6 RE-RUN:

Nell'eventualità che ad un team venga dato un numero di capo già utilizzato, su richiesta immediata (appena viene comunicato il numero) alzando il braccio, si stopperà il tempo e il team ripeterà il GO con altro numero.

Art. 7 NUMERO GO:

Tutte le gare devono avere un numero di due GO. Nel caso ci sia impossibilità di effettuare i 2 GO per cause esterne, il GO mancante verrà recuperato per intero alla data della tappa successiva mentre verrà spostata l'ultima tappa di calendario in data già definita, fino ad allora non sarà redatta nessuna classifica ne premiazione.

Art. 8 IL SORTEGGIO:

Le squadre e i vitelli assegnati verranno sorteggiati in modo imparziale.

Art. 9 NO TIME:

Verrà attribuito un NO TIME ai Team che:

- Non entrare in gara dopo 1 minuto dalla chiamata dello Speaker
- Separano la sequenza dei vitelli in modo errato
-

NO TIME fischiato al termine del GO:

Il Giudice potrà attribuire il NO TIME al TEAM per irregolarità quali:

- Condotta (vedi Cap. 2. art. 10)
- Divieti (vedi Cap. 2, art. 11)
- Attrezzatura vietata (vedi Cap. 2 art. 12)
- Non utilizzo dell'abbigliamento obbligatorio (vedi par.

Ma dovrà farlo solo al termine del GO, richiamando la squadra in giuria per metterli al corrente.

Art. 10 Condotta:

Qualunque partecipante che sia responsabile di cattiva condotta può essere espulso dalla competizione. Come cattiva condotta si intende: maltrattamento del bestiame o di qualunque animale presente alla manifestazione, linguaggio scurrile, grida senza motivo, eccessiva punizione al cavallo sia in gara che fuori gara, insolenza, minacce offese al Giudice o alla sua famiglia o verso gli altri partecipanti. E' espressamente vietata qualsiasi azione che possa inibire la concorrenza.

Art. 11 DIVIETI che CAUSANO LA SQUALIFICA:

- **Non rendere visibile al Giudice il numero del cavaliere**
- Nessun individuo può legare o allacciare oggetti estranei a un cavallo, alla capezza, briglia, e/o sella allo scopo di de-sensibilizzare l'animale ad un evento
- È vietata qualsiasi iniezione di sostanze estranee o farmaci che possano incidere sulle prestazioni del Cavallo o alterare la sua conformazione o apparenza naturale. FANNO ECCEZIONE I MEDICAMENTI TERAPEUTICI, CONDIZIONATAMENTE PERMESSI E CHE NON SIANO ALTRIMENTI VIETATI DALLE LEGGI GOVERNATIVE.
- Far competere cavalli non in buono stato di salute, magrezza, ferite, lesioni o lacerazioni di qualsiasi genere, anche causate durante lo svolgimento della competizione.
- Non accettare il controllo veterinario per l' ANTI-DOPPING
- Punire il cavallo troppo severamente o incutergli paura
- Stremare il cavallo
- Usare gli speroni d'avanti al sottopancia
- Porterà a squalifica toccare il bestiame con le mani, cappelli, bastoni, corde (rope), romal o qualsiasi altro finimento, porterà a squalifica. Un team che dimostri inutile rudezza verrà giudicato no-time. Non è permesso incitare gli animali con fruste, cappelli o corde. I romals o le redini possono essere agitati o battuti sui chaps. Il giudice potrà squalificare un team per ogni azione che ritenga di inutile rudezza nei confronti del bestiame o dei cavalli, oppure a causa di condotta sleale.
- **COSA SI INTENDE PER TROPPIA RUDEZZA:**
- Mordere, calciare o urtare il bestiame
- Toccare il bestiame
- Travolgere il bestiame
- Sfiancare il bestiame
- Mettere troppa pressione al vitello o alla mandria (saltare fuori dalla recinzione)
- Spingere il vitello con il cavallo appoggiandosi ad esso
- Spingere il vitello con la staffa o i piedi
- **USARE ATTREZZATURA VIETATA:**
- Tie Down fissi
- Filetto a torciglione (twisted)
- Chiudi bocca davanti o dietro all'imboccatura
- Collars
- Imboccature troppo severe, quali BIT oltre i 8,5 cm
- Martingala ad anelli se non solo in caso dell'uso del filetto
- Tutte le Attrezzature, bardature o finimenti che siano considerate di addestramento (vedi Rule Book
- A.Q.H.A)
-

Art. 12 ABBIGLIAMENTO OBBLIGATORIO, pena squalifica:

- Cappello Western o Cap per minori
- Camicia con colletto abbottonata fino al penultimo bottone se non si utilizzato Bolos o cravatte
- Jeans o simili
- Stivali western

- cintura con fibbia con chiusura frontale

Art. 13 CONTESTAZIONI SULLA VALUTAZIONE DEL GIUDICE:

Il Giudizio del Giudice è INSINDACABILE. Nel caso in cui il Team ritenga di essere stato giudicato in modo non corretto, può richiedere in segreteria (non direttamente al Giudice) spiegazioni in merito e fare opposizione versando una cauzione di € 100,00 accompagnata da lettera di contestazione. Il Direttivo I.S.H.A. Insieme al Referente di Settore e al Giudice, potranno rivalutare il GO o confermarlo.

Art. 14 CONTRIBUTO D'ISCRIZIONE SINGOLE TAPPE:

Il contributo d'iscrizione sarà deciso di anno in anno e dovrà essere comunicato almeno 15 giorni prima dell'inizio della prima tappa

Art. 15 CONTRIBUTO ISCRIZIONE CAMPIONATO:

I Team che vorranno iscriversi al Campionato dovranno versare in segreteria il contributo per Iscrizione al Campionato che viene deciso di anno in anno e partecipare almeno a 3 tappe. I Team dovranno iscriversi al Campionato entro la prima tappa.

Art. 16 PREMI SINGOLA TAPPA:

I premi per le singole tappe o di campionato saranno decisi di anno in anno in base al numero di team partecipanti

Art.17 PREMI DI CAMPIONATO:

Verranno premiati i CHAMPION e RESERVE CHAMPION di ogni categoria

Cap. 3 ORGANIZZAZIONE SHOW

Art. 1 AUTORIZZAZIONE PER L'ORGANIZZAZIONE DEGLI SHOW

L'autorizzazione per l'organizzazione di qualsiasi Show western dovrà essere richiesta a Italian Stock Horse Association almeno 30 giorni prima e ricevere il benestare del Referente di Settore Provinciale, Regionale e Nazionale. L'organizzatore dovrà fornire : numero di team iscritti e nominativi, veterinario reperibile, maniscalco reperibile, Direttore Tecnico, Giudici di gara, Responsabile organizzazione , comitato organizzativo, numero di capi di bestiame, servizio ambulanza, nominativo Segreteria, nominativo Speaker.

Art. 2 NUMERAZIONE DEL BESTIAME:

I numeri devono essere stampati su di un supporto resistente e ben visibili e posati su entrambi i lati del bovino.

Art. 3 IL GOVERNO DEL BESTIAME:

Ogni 10 team in gara, sarà necessario cambiare o far riposare la mandria per almeno 5 minuti. Si potrà usare una sola mandria del caso in cui ci siano non oltre 20 team iscritti.

I capi devono essere sistemati in un recinto con a disposizione dell'acqua. Non usare capi selvaggi. Consigliabile usare capi femmine e senza corna.

Nel 2 GO l'assegnazione della mandria deve essere variata , in modo che tutti i TEAM garegino con entrambe le mandrie.

Il recinto di sosta deve essere situato vicino all'arena di attesa della mandria

Art. 4 CARATTERISTICHE TECNICHE DELLE ATREZZATURE DEL CAMPO GARA:

- Utilizzo di moduli recinzione modulare alti 1,60mt e larghi 2,5 / 3,00 mt formati da tubolari in ferro di diam 40 mm e interasse tra tubolari di 23 cm con peso intorno ai 50 kg
- I moduli devono essere ancorati al suo adiacente mediante i perni, il campo gara non deve avere spigoli vivi e sostegni ogni 10 mt.
- I cancelli di ingresso e uscita devono essere ancorati al suolo, le chiusure devono sostenere eventuali urti del bestiame, non devono avere sporgenze.
- Gli ingressi per cavaliere e bestiame, ove è possibile devono essere separati.
- Il sito di stabulazione del bestiame deve avere recinzioni alte 1,60 e almeno 1,5 mq per capo con adeguato approvvigionamento idrico e alimentare.
-

Art. 5 SICUREZZA PER IL PUBBLICO:

Il pubblico non deve appoggiarsi alle recinzioni di gara per evitare urti durante la manifestazione da parte del bestiame o dei concorrenti. Nel caso apporre seconda recinzione per distanziare il pubblico.

Art. 6 TESSERE/PATENTI

Sono ammessi alle competizioni Tutti i Cavalieri in possesso di tessere/Patenti I.S.H.A. - ASI , FISE, FITETREC ANTE- A.I.Q.H. o di altri Enti di Promozione Sportiva riconosciute CONI valide per l'anno in corso. Solo ed esclusivamente i Tesserati I.S.H.A. ASI potranno competere al Campionato per il conseguimento del titolo Champion o Reserve Champion ad esclusione per gli Enti o Federazioni convenzionate.

Art. 7 DOCUMENTI RICHIESTI:

- I cavalieri partecipanti dovranno essere in possesso di assicurazione RCT, nel caso ne siano sprovveduti, l'organizzazione non se ne assume alcuna responsabilità. Tutte le Tessere/Patenti I.S.H.A. - ASI, sono comprese di Assicurazione R.C.T.
- I cavalli partecipanti dovranno essere muniti di PASSAPORTO APA e in regola con il COGGINS TEST e vaccinazione.

Art. 8 DOCUMENTI RICHIESTI ALL'ORGANIZZAZIONE

- Il Referente del Comitato organizzatore dovrà comunicare il calendario gare almeno 30 giorni prima dell'inizio della prima tappa.
- Il Referente del Comitato Organizzatore dovrà compilare il MODULO MANIFESTAZIONE entro 30 giorni prima dell'inizio della prima tappa ed esporlo in Segreteria gara durante lo svolgimento dello Show

Art. 9 COMPENSI ALL'ASSOCIAZIONE I.S.H.A e Regolamento Foto e Video

- Ad ogni tappa dovrà essere riconosciuto il 10% del contributo iscrizioni ad I.S.H.A, la quale lo devolverà per la promozione, l'organizzazione, premi o quant'altro sia necessario per il Settore Ranch Sorting.
- I fotografi che si offrono di effettuare scatti o video durante la manifestazione sportiva, dovranno inviare ad I.S.H.A. n° 10 foto e un video generale dello Show gratuito.
- I fotografi dovranno essere approvati da I.S.H.A. e saranno solo 1 per evento.